



ER SMART HOME: FORMARE PER INNOVARE IL SISTEMA CASA ARREDO DELL'EMILIA-ROMAGNA

Tutti i corsi avranno una durata di 24 ore

INTERIOR DESIGN PER IL PROGETTO CERAMICO

Docente: Azzurra Bimbi

Obiettivi: Sviluppare progetti ceramici per interior design sulla base di modelli di organizzazione degli spazi che seguono stili, tendenze e funzionalità attuali e di avanguardia.

CYBERSECURITY

Docente: Paolo Antoniani

Obiettivi: Riconoscere tutte le minacce possibili alla sicurezza elettronica di dati e documenti d'impresa per proteggersi dai tipici attacchi alle imprese. Al termine del corso l'utente saprà applicare azioni correttive agli elementi di vulnerabilità che dovessero emergere dall'analisi approfondita della Cybersecurity iniziale.

STRUMENTI DI SOSTENIBILITA' PER LE IMPRESE: SISTEMI DI GESTIONE E ETICHETTATURA AMBIENTALE DI PRODOTTO

Docente: Gaspare Giglio

Obiettivi: Conoscere il campo di applicazione, gli incentivi e i vantaggi dei principali strumenti ambientali delle imprese; apprendere modalità, tempi e costi delle diverse certificazioni ambientali di sistema e di prodotto.

PHOTOSHOP

Docente: Fabio Zaccaria

Obiettivi: Utilizzare sapientemente tutti i comandi del programma per la post-produzione di immagini fotografiche; gestire in maniera ottimale le immagini per il web, la stampa o altro.

ADOBE ILLUSTRATOR E ILLUSTRAZIONE DIGITALE

Docente: Fabio Zaccaria

Obiettivi: Elaborare immagini attraverso il programma Adobe Illustrator; comporre ed assemblare immagini eterogenee o omogenee ed editare immagini originali, attraverso un approccio finalizzato alla realizzazione ed elaborazione di immagini con tecnica digitale; creare una forma finale espressiva e visivamente convincente, qualunque sia la matrice di partenza.



INDESIGN E IMPAGINAZIONE MOODBOARD

Docente: Fabio Zaccaria

Obiettivi: Utilizzare InDesign nello sviluppo di un prodotto promozionale di comunicazione; ricercare nella produzione grafica uno stile originale e innovativo; sviluppare un moodboard per trasmettere in modo rapido e visibile sulla carta la propria idea creativa.

BUSINESS ENGLISH PER L'INTERNAZIONALIZZAZIONE

Docente: Davide Pedon

Obiettivi: Acquisire competenze linguistiche che possano rendere in grado di comunicare con efficienza nel contesto aziendale. Per questo all'interno del programma trovano spazio simulazioni ed esercitazioni aziendali.

GRAFICA, MODELLAZIONE 3D, AUGMENTED REALITY FOR B2B

Docente: Marcello Ganzerli, Chiara Russomanno

Obiettivi: Individuare soluzioni progettuali adeguate agli obiettivi comunicativi, al target di riferimento e alle caratteristiche tecniche dei media utilizzati; valorizzare le caratteristiche distintive di un prodotto/progetto ideando sistemi espositivi che rappresentino l'ambiente integrando diverse strategie di comunicazione visuale. Conoscere le soluzioni di realtà aumentata che permettono di visualizzare il prodotto/progetto e acquisire tutte le informazioni necessarie per l'acquisto e la gestione del materiale, dalla fase di progettazione alla fase operativa di movimentazione, lavorazione e collocamento in opera.

STAMPA DIGITALE CERAMICA: LIVELLO BASE

Docente: Mirko Turrini

Obiettivi: Conoscere le principali funzionalità del programma Adobe Photoshop e il suo utilizzo per la stampa digitale ceramica. Gestione autonoma di un file grafico e della sua modifica sia generale (tipologia, dimensioni, risoluzione, metodo colore, ecc..) sia particolare (modifiche settoriali, interventi sull'estetica nel contenuto e sul colore).

STAMPA DIGITALE CERAMICA: LIVELLO AVANZATO

Docente: Mirko Turrini

Obiettivi: Approfondire la conoscenza del programma Adobe Photoshop e il suo utilizzo specifico nella decorazione digitale ceramica per applicazioni complesse e avanzate.